Gestion des évènements

# Démonstration 2 du module 2

|  |
| --- |
| Cette démonstration présente la force du Javascript pour réagir aux évènements survenant sur le DOM d’une page HTML. |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier HTML nommé « module2\_1.html » :

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Gestion des événements</**title**>  
 <**script src="module2\_2.js"**></**script**>  
 <**link rel="stylesheet" type="text/css" href="module2\_2.css"**/>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**h1**>Gestion des événements</**h1**>  
 <**div**>  
 <**input type="text" id="saisie"**/>  
 <**input type="button" id="btn1" value="Valider la saisie"  
 onclick="***validerSaisie*();**"**/>  
  
 </**div**>  
 <**div**>  
 <**input type="button" id="btn2" value="Cliquer après l'autre bouton"**/>  
 </**div**>  
 <**div**>  
 <**input type="button" id="btn3" value="Ajouter un lien vers le site ENI"  
 onclick="***ajouterLien*()**"**/>  
 </**div**>  
 <**div**>  
 <**input type="button" id="btn4" value="Colorer tous les boutons"  
 onclick="***colorerLesBoutons*()**"**/>  
 </**div**>  
</**body**>  
</**html**>

* Dans le même répertoire, créez un fichier Javascript nommé « module2\_2.js » et écrivez le code suivant :

**function** validerSaisie()  
{  
 console.log(**"clic sur le bouton btn1"**);  
 console.log(**"La valeur saisie est %s"**, document.getElementById(**"saisie"**).value);  
 document.getElementById(**"btn2"**).addEventListener(**"click"**,clicBouton2);  
}  
  
**function** clicBouton2(event)  
{  
 console.log(**"Clic sur le bouton 2 "** + event);  
}  
  
**function** ajouterLien()  
{  
 **var** lien = document.createElement(**"a"**);  
 **var** nomLien = document.createTextNode(**"ENI"**);  
 lien.setAttribute(**"href"**,**"https://www.eni-ecole.fr"**);  
 lien.setAttribute(**"target"**, **"\_blank"**);  
 lien.appendChild(nomLien);  
 document.getElementById(**"btn3"**).insertAdjacentElement(**"afterend"**,lien);  
}  
  
**function** colorerLesBoutons()  
{  
 **var** boutons = document.querySelectorAll(**"input[type='button']"**);  
 **for**(**let** i=0;i<boutons.length;i++)  
 {  
 boutons[i].className=**"couleur"**;  
 console.log(boutons[i]);  
 }  
}

* Dans le même répertoire, créez un fichier CSS nommé « module2\_2.css » et écrivez les styles suivants :

.**couleur**{ **background-color**: **aquamarine**;  
}

* Exécutez le fichier HTML dans votre navigateur préféré (Chrome dans les vidéos de démonstration). Il est nécessaire de manipuler l’application pour observer le résultat.